

## WEDSTRIJDREGLEMENT INTERNE COMPETITIE

### 1. ALGEMENE BEPALINGEN

#### Artikel 1.1

De schaakcompetitie van S.V. Het Kasteel kent de volgende competitie elementen:

- Driemaal per seizoen een interne competitie volgens een Zwitsers systeem, onderverdeeld in twee poules: Poule A en Poule B.
- Een rapidschaakcompetitie.
- Een snelschaakcompetitie.
- Een bekertoernooi.

#### Artikel 1.2

De te behalen persoonlijke titels zijn:

- 1) Algemeen schaakkampioen S.V. Het Kasteel
- 2) B Kampioen S.V. Het Kasteel
- 3) C Kampioen S.V. Het Kasteel
- 4) Algemeen snelschaakkampioen S.V. Het Kasteel
- 5) Algemeen rapidschaakkampioen S.V. Het Kasteel
- 6) Bekerwinnaar S.V. Het Kasteel ("Ton Wouters - trofee")

#### Artikel 1.3

Poule A vormt de hoogste poule van de interne competitie. In Poule A spelen minimaal veertien spelers. Wanneer het totaal aantal deelnemers dit toelaat kan het aantal deelnemers aan Poule A verhoogd worden, maar lopende het seizoen kan het aantal deelnemers aan Poule A niet kleiner worden gemaakt dan het aantal deelnemers aan het begin van het seizoen.

Poule B vormt de tweede groep van de interne competitie. Hierin komen alle deelnemers van de interne competitie uit die niet speelgerechtigd zijn voor Poule A. Er is geen vaste grootte voor Poule B, maar indien mogelijk, is aan het begin van het seizoen Poule B ongeveer even groot als Poule A.

Na elke periode promoveren de nummers één en twee van Poule B naar Poule A. Tevens degraderen de nummers laatst en voorlaatst van Poule A naar Poule B. Aan het einde van het seizoen promoveert ook de winnaar van de finalegroep B (de B-kampioen) naar de A-groep. Als de wedstrijdleader het nodig acht kan hij versterkte promotie en/of degradatie toepassen. Dit is echter alleen mogelijk als er een verandering heeft plaatsgevonden in het deelnemersveld of als ten gevolge van het promoveren van de B-kampioen de A-groep met een speler is uitgebreid.

De spelers die op de interne ratinglijst voor aanvang van iedere periode tot de 12 hoogste ratinghouders behoren, spelen altijd in groep A. Dit heeft geen invloed op het aantal degradatieplekken.

Een nieuwe deelnemer aan de interne competitie die met zijn KNSB-rating in de top tien van de op dat moment actuele KNSB-lijst van S.V. Het Kasteel staat of zou staan, is automatisch speelgerechtigd voor Poule A. Overige nieuwe deelnemers spelen automatisch in Poule B.

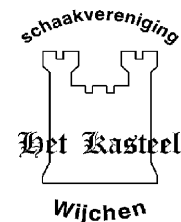


#### Artikel 1.4

De titels worden behaald door de winnaars van de desbetreffende finalevierkampen. Men plaatst zich voor de finales op de navolgende wijzen:

- ad 1) **Finalegroep A:** Hoogste plaats op de eindranglijst van een periode in Poule A. Eventueel na een winnaar van een eerdere periode. De vierde plaats wordt toegekend aan de speler die over het hele seizoen de meeste punten in Poule A gehaald heeft en geen eerdere periode gewonnen heeft.
- ad 2) **Finalegroep B:** *Hoogste plaats op de eindranglijst van een periode in Poule B. Eventueel na een winnaar van een eerdere periode. De vierde plaats wordt toegekend aan de speler die dat seizoen ten minste 1 periode in Poule B gespeeld heeft en die over het hele seizoen de meeste punten (in Poule B en Poule A) gehaald heeft en zich nog niet in één van de eerdere periodes geplaatst heeft. Als een speler op de hoogste plaats eindigt terwijl hij tevens in aanmerking komt voor Finalegroep C, dan is deze gerechtigd uit te komen in de finale van Poule B*
- ad 3) **Finalegroep C:** Hoogste plaats binnen de eindranglijst van Poule B van een periode. Eventueel na een winnaar van een eerdere periode. De vierde plaats wordt toegekend aan de speler (uit de Finalegroep C gerechtigde spelers) die over het hele seizoen de meeste punten (in Poule A en/of Poule B) gehaald heeft en geen eerdere periode gewonnen heeft.  
De wedstrijdleader bepaald aan het begin van het seizoen op basis van de interne ratinglijst de ratinggrens voor de C-categorie. De ratinggrens wordt gesteld op het onderste derde deel van de interne ratinglijst. Alleen spelers die aan het begin van het seizoen binnen deze groep vallen komen in aanmerking voor Finalegroep C.
- ad 4) Spelend in poule A kan geen enkele speler zich kwalificeren voor Finalegroep C, uitgezonderd via de seizoensranglijst. Mocht een C speler promoveren naar Poule A zonder zich te plaatsen voor een finalegroep (B of C), dan heeft hij het recht promotie te weigeren. Zijn promotieplaats gaat dan naar de eerst volgende rechthebbende.
- ad 5) Voor ad 1, 2 en 3 geldt de beperking dat een speler slechts aan één van de drie finalevierkampen mag deelnemen.  
Alleen spelers die zich plaatsen voor finalegroep A kunnen algemeen clubkampioen worden.
- ad 6) **Snelschaakfinale:** Nummers 1 van de beide voorronden van de snelschaak A groepen
- ad 7) **Rapidfinale:** Nummers 1 van de beide voorronden van de rapid A groepen
- ad 8) **Bekerwinnaar:** Winnaar van het knock-out toernooi, vernoemd naar de schenker van de beker

Toelichting vierde speler finalegroepen: Voor de bepaling van de vierde speler van finalegroep A tellen alleen de resultaten van Poule A. Zo wordt niet degraderen beloond.



### **Artikel 1.5**

Verder te winnen prijzen:

De ratingtrofee: snelst stijgende speler op de ratinglijst over het hele seizoen.

Herinnering voor de topscorers per ingeschreven extern team

Wisselbeker voor de topscorer over alle ingeschreven OSBO teams.

NB: Bepalend is de procentueel hoogste score waarbij een minimum van 5 partijen gespeeld moet zijn. Als een speler voor meerdere teams is uitgekomen tellen alle gespeelde partijen mee. Bij gelijk eindigen gaat de wisselbeker naar de speler die de meeste punten heeft behaald. Is dit ook gelijk dan gaat de wisselbeker naar de speler die gemiddeld aan het hoogste bord in het hoogste team heeft gespeeld.

### **Artikel 1.6**

Aanvang van de clubavond voor senioren is gesteld op 20:00 uur.

Ten behoeve van de indeling voor de interne competitie is het noodzakelijk dat de deelnemers zich uiterlijk 20.10 uur (laten) registreren op de intekenlijst.

- Inschrijving geschiedt door aanmelding bij de wedstrijdleader.
- De aanvang van de partijen is gesteld op 20:20 uur.
- Te laat komen betekent: geen inschrijving

### **Artikel 1.7**

In het algemeen gaat de wedstrijdleader ervan uit dat spelers onderling in redelijkheid omgaan met elkaar tijdens de partij. De deelnemers aan een der competities zullen zich niet schuldig maken aan enige vorm van competitie vervalsing. Het functioneren van de wedstrijdleader dient als toegevoegd te worden gezien, en niet als vervangend.

Constatering dat dit bovenstaande niet het geval is kan door de wedstrijdleader bestraft worden en zelfs leiden tot verlies van een partij; en in extreme gevallen tot uitsluiting van een bepaalde competitie.

### **Artikel 1.8**

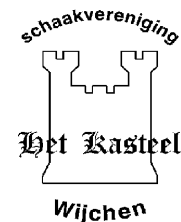
De wedstrijdleader heeft het recht om in uitzonderlijke situaties af te wijken van het hier gestelde. Zaken die niet geregeld zijn in dit reglement worden overgelaten aan de beslissing van de wedstrijdleader, met dien verstande dat hij er hierna wel een regeling voor opstelt.

### **Artikel 1.9**

De wedstrijdleader is de enige die de stand van een competitie alsmede de status (wel of niet deelnemen) van spelers bijhoudt. Hetgeen niet bij de wedstrijdleader bekend is, bestaat t.a.v. de competitie ook niet!

### **Artikel 1.10**

Ten aanzien van een intern competitie geschil of bezwaar bij een beslissing van de intern wedstrijdleader kan een protest aanhangig gemaakt worden bij de geschillencommissie. Deze beoordeelt het geschil of bezwaar vervolgens. De uitspraak van de commissie is bindend. Bezwaar tegen de gang van zaken is mogelijk bij de Algemene Leden Vergadering.



### **Artikel 1.11**

Bij persoonlijke afwezigheid van de wedstrijdleider op een clubavond zal hij een vervanger aanwijzen. Hij blijft echter verantwoordelijk voor de genomen beslissingen.

## **2. BEPALINGEN VOOR PARTIJEN MET EEN "NORMAAL" SPEELTEMPO**

### **Artikel 2.1**

In de interne en bekercompetitie wordt gespeeld volgens de 'Regels van het Schaakspel' in de officiële vertaling van de KNSB in de laatst bekende officiële vertaling van de KNSB. Dit reglement ligt steeds ter inzage. Eventuele afwijkingen in het wedstrijdreglement interne competitie gelden boven die van de KNSB.

### **Artikel 2.2**

Het speeltempo voor partijen tussen senioren is 1 uur en 45 min. per persoon per partij. Het is toegestaan om een ander speeltempo te hanteren, mits men het hierover met de tegenstander eens is. Jeugdleden en junioren die de leeftijd van 16 jaar nog niet bereikt hebben kunnen recht doen gelden op een ander speeltempo. Zie voor speeltempo van de beker bij punt 4.4.

### **Artikel 2.3**

Jeugdspelers kunnen (met schriftelijke toestemming van de ouders of voogd) verzoeken deel te nemen aan de interne competitie. Een besluit over eventuele deelname wordt genomen door de jeugdleider en de intern wedstrijdleider. Onvoorwaardelijk geldt dat het jeugdlid tenminste tot 21:30 uur op de club moet mogen zijn! De verdeling van de bedenktijd dient tussen de jeugdspeler en zijn tegenstander te worden geregeld, eventueel in overleg met de wedstrijdleider. Jeugdspelers verplichten zich, zodra dit mogelijk is, om tot een later tijdstip dan 21:30 uur op de club aanwezig te kunnen zijn. Zij geven dit dan door aan de intern wedstrijdleider.

In zoverre niet anders bepaald bezitten jeugdspelers dezelfde status als senior spelers.

### **Artikel 2.4**

Overeenkomstig de KNSB reglementen is een partij waarin geen zet is gespeeld niet geldig. Middels dit artikel is een afgesproken uitslag toegestaan. De uitslag wordt echter niet zonder meer door de wedstrijdleider overgenomen. Het competitieverloop en de krachts-verhoudingen kunnen reden zijn om een andere uitslag toe te kennen. Bij duidelijke onredelijkheid kan zelfs een 0-0 uitslag toegekend worden.

### **Artikel 2.5**

In overeenstemming met de OSBO regels geldt het volgende:

Ook na de eerste 15 zetten is notatie verplicht; deze verplichting geldt echter niet meer met 5 minuten of minder op de klok. Bij niet noteren kan de wedstrijdleider de partij eventueel verloren verklaren. Bij een mindere stelling is het toegestaan om "op de klok" te spelen. Dit gebeurt met in acht nemen van de sportiviteit; de wedstrijdleider dient hierop toe te zien en zal zonodig ingrijpen. Zie Artikel 1.6. Men dient in zijn spel aan te geven, dat men op winst wil spelen.



### 3. DE INTERNE COMPETITIE

#### Artikel 3.1

Bij winst krijgt men 1 punt, bij remise  $\frac{1}{2}$  punt, bij verlies 0 punten.

Als men wordt uitgeloot levert dit 1 punt op.

Speelt men op de clubavond extern dan levert dit  $\frac{1}{2}$  punt op.

Speelt men de dag voor of na de clubavond extern en speelt men op de clubavond niet dan levert dit  $\frac{1}{2}$  punt op.

Wanneer er zowel in Poule A als in Poule B een speler vrij is, dan wordt de deelnemer van Poule A die het laagst staat op de ranglijst ingedeeld tegen iemand uit Poule B die hoog op de ranglijst staat (zo hoog mogelijk). Deze regel geldt niet tijdens de laatste ronde van een periode.

Een speler uit Poule B kan niet meer dan twee keer per periode ingedeeld worden tegen iemand uit Poule A.

#### Artikel 3.2

Partijen, gespeeld op de clubavond, maar voor een externe competitie tellen niet mee voor enige interne competitie.

#### Artikel 3.3

Bij gelijk eindigen wordt de uitslag bepaald door SB punten.

#### Artikel 3.4

Finalekampen normaal speeltempo.

Gespeeld wordt volgens de normale spelregels. Bij gelijk eindigen zal een beslissingsmatch noodzakelijk zijn op de doorvoor beschikbare speelavond. Deze zal gespeeld worden volgens het "sudden death" principe. Bij de indeling van de speelavonden houdt de wedstrijdleider hiervoor een datum open.

#### Artikel 3.5

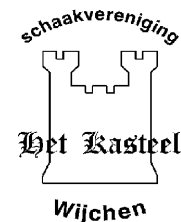
Het is, binnen het bestaande Zwitsers competitiesysteem, toegestaan om onderlinge partijen af te spreken, of eventueel roostergroepen samen te stellen. Dit kan echter uitsluitend in overleg en met toestemming van de wedstrijdleider. Daar dit is te beschouwen als een persoonlijke zaak zal deze hierop verder geen toezicht houden.

#### Artikel 3.6

Uitloten is noodzakelijk, wanneer bij een speelronde een oneven aantal spelers wenst deel te nemen. In principe kan men maar eenmaal binnen een competitieperiode worden uitgeloot.

#### Artikel 3.7

De groepsindeling geschiedt door de wedstrijdleider, volgens de eindstand van de laatste periode die afgerond is, met inachtneming van de promotie/degradatieregeling.



### **Artikel 3.8**

De wedstrijdleader dient er voor te zorgen, dat direct na het einde van een deel van de interne competitie de uitslagen worden doorgestuurd aan de KNSB, om te worden verwerkt in de officiële ratinglijsten. Dit alleen voor spelers, die als lid van onze vereniging bij de KNSB zijn aangemeld.

## **4. DE BEKERCOMPETITIE**

### **Artikel 4.1**

Het bekertoernooi is een knock-out competitie, met vrije inschrijving. Men speelt om een wisselbeker: de "Ton Wouters Beker".

### **Artikel 4.2**

Aanmelding geschiedt uiterlijk op de vrijdagavond twee weken voor de eerste ronde van een bekertoernooi. Na de 1e ronde betekent niet aanwezig automatisch uitschakeling, tenzij men VOORAF een regeling treft met de tegenstander, zie Artikel 4.5. Ingeval van een 0-0 uitslag zijn beide spelers uitgeschakeld. Wanneer de partijen om 20:15 uur niet zijn begonnen, zal de wedstrijdleader de klok van de witspeler in werking stellen, (zie Artikel 4.4)

### **Artikel 4.3**

De 1e ronde heeft tot doel het aantal spelers terug te brengen tot een macht van twee. Indeling en kleurverdeling geschieden naar inzicht van de wedstrijdleader. In principe zijn de spelers met de hoogste rating vrijgesteld. De indeling van alle overige ronden gebeurt steeds door loting zodra de deelnemers aan deze ronden bekend zijn. Deze loting wordt minimaal 2 weken voor aanvang van iedere ronde verricht.

### **Artikel 4.4**

De 1e partij tussen 2 tegenstanders in iedere ronde wordt gespeeld volgens de regels van de interne competitie (zie Artikel 3), en telt hiervoor ook geheel mee. Bij deze 1e partij geldt een bedenktijd van 1.30u p.p.p.p. met een ongelimiteerd aantal zetten. Er geldt geen 1e tijdcontrole. Wanneer deze partij remise wordt, volgt een rapidpartij met als bedenktijd 15 min. p.p.p.p. Deze partij telt niet mee voor de interne competitie. Wanneer deze partij ook remise wordt, volgen snelschaakpartijen, met 5 min. p.p.p.p., zonder bijtelling. Na 24.00 uur mogen geen nieuwe vluggerpartijen worden begonnen. Indien nodig bepaalt het lot de winnaar. Wanneer beide spelers overeenkomen hun partij op een volgende speelvond opnieuw te spelen is dit eveneens toegestaan. Deze telt dan normaal mee voor de interne competitie.

### **Artikel 4.5**

Wanneer een bekerpartij niet op de daarvoor bestemde avond kan worden gespeeld, is de witspeler verantwoordelijk voor het vaststellen van een nieuwe speeldatum. Hij overlegt hiertoe met tegenstander en wedstrijdleader. Bij in gebreke blijven gaat de zwartspeler door naar de volgende ronde.



## 5. DE SNELSCHAAKCOMPETITIE

### Artikel 5.1

S.V. Het Kasteel kent een snelschaakcompetitie met twee voorronden en een finale. Er wordt gespeeld met een door de wedstrijdleader te bepalen speeltempo; waarbij rekening wordt gehouden met de minimum en maximum speeltijd vermeld in het FIDE-reglement.

### Artikel 5.2

Gespeeld wordt volgens het FIDE-reglement voor snelschaak welke op de club ter inzage ligt.

### Artikel 5.3

#### Finalekampen snelschaak

De finale wordt gespeeld tussen de winnaars van de beide voorronden. Deze finale bestaat uit een "best of nine" competitie. Beide finalisten spelen op één avond maximaal 9 partijen. Winnaar is diegene, die als eerste 5 punten heeft behaald. Indien er na 9 partijen een gelijke stand is ontstaan volgt een "Sudden-Death" met hetzelfde speeltempo volgens het "Golden Goal" principe, de eerste speler die een partij weet te winnen wint de finale.

## 6. DE RAPIDSCHAAKCOMPETITIE

### Artikel 6.1

S.V. Het Kasteel kent een rapidschaakcompetitie met twee voorronden en een finale. Er wordt gespeeld met een door de wedstrijdleader te bepalen speeltempo, waarbij rekening wordt gehouden met de minimum en maximum speeltijd vermeld in het FIDE-reglement

### Artikel 6.2

Gespeeld wordt volgens het FIDE reglement voor rapidschaak welke op de club ter inzage ligt.

### Artikel 6.3

#### Finalekampen rapidschaak

De finale wordt gespeeld tussen de winnaars van de beide voorronden. Deze finale bestaat uit een "best of five" competitie. Beide finalisten spelen op één avond maximaal 5 partijen. Winnaar is diegene, die als eerste 3 punten heeft behaald. Indien er na 5 partijen een gelijke stand is ontstaan volgt een "Sudden-Death" met hetzelfde speeltempo volgens het "Golden Goal" principe, de eerste speler die een partij weet te winnen wint de finale.

## 7. SPEELDATA

### Artikel 7.1

De wedstrijdleader draagt zorg voor een bijgewerkte lijst voor het hele seizoen. Deze lijst hangt op het prikbord en wordt ook gepubliceerd in het Infonummer. Met nadruk is er op te wijzen dat deze lijst voorlopig is. De wedstrijdleader is te allen tijde gerechtigd deze indeling naar eigen inzicht aan te passen.



## **8. ENIGE BEGRIPPEN**

### **Artikel 8.1**

Sudden Death

Met verwisselde kleuren en gehalveerde speeltijd.

Het principe van gehalveerde speeltijd gaat door, tot er een beslissing is gevallen. De speeltijd mag echter niet korter worden dan 5 minuten per persoon per partij.

### **Artikel 8.2**

Bye

Geen tegenstander

### **Artikel 8.3**

Vrije Inschrijving

Lidmaatschap van S.V. Het Kasteel is niet verplicht.

### **Artikel 8.4**

Spelers

Leden van de S.V. Het Kasteel, alsmede gastspelers, die op vrijwillige basis deelnemen aan een door of namens de S.V. Het Kasteel georganiseerde competitie.

Aldus vastgesteld in de algemene ledenvergadering, gehouden op 25 februari 2011 te Wijchen.